

Regulamin I edycji turnieju FIFA 17 w Pieńsku

1. Udział w turnieju jest równoznaczny z całkowitą akceptacją poniższego Regulaminu.
2. Turniej rozgrywany będzie 18 marca (sobota) na konsolach Playstation 4. Zaś miejscem rozgrywania spotkań będzie sala widowiskowa Euroregionalnego Centrum Kultury i Komunikacji w Pieńsku
3. W turnieju weźmie udział 32 graczy. Warunkiem uczestnictwa jest zgłoszenie się poprzez specjalną grupę na facebooku w wyznaczonym terminie. O wejściu na listę graczy decydować będzie kolejność zgłoszeń.
4. W przypadku rezygnacji, któregośkolwiek z zawodników, jego miejsce zajmuje osoba, która znajduje się na początku listy rezerowych (kolejność listy ustalona jest wedle kolejności zgłoszeń).
5. Osoby niepełnoletnie zobowiązane są dostarczyć do EuRegio pisemną zgodę rodziców na udział w turnieju.
6. Rozgrywki podzielone są na dwie fazy: fazę grupową i pucharową. W fazie grupowej gracze zostaną rozlosowani do 8 grup, w których obowiązuje zasada każdy z każdym. Gry w systemie pojedynczego spotkania, w którym możliwy jest remis. Do fazy pucharowej awansują po 2 najlepsze osoby, które zostaną rozlosowane. Obowiązuwać będzie zasada rozstawienia zawodników z pierwszych miejsc. W przypadku remisu o wygranej decydować będzie konkurs rzutów karnych.
7. Ustawienia gry:
 - czas gry: 6 minut połowa
 - kartki: włączone
 - spalone: włączone
 - zagrania ręką: wyłączone
 - szybkość gry: normalna
8. Dozwolony jest wybór dowolnej drużyny z wyłączeniem drużyn Klasyczna XI i Światowa XI. Wybrana drużyna obowiązuwać będzie przez cały turniej.
9. Po wyborze drużyny gracze mają około minuty czasu na zmianę składów, taktyki, formacji i ustawień kontrolera.
10. Jakikolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy gracz znajduje się przy piłce i jest na WŁASNEJ połowie.
11. Mecze rozgrywane są wedle harmonogramu stworzonego przez Organizatora. W przypadku niezgłoszonej nieobecności zawodnika, w trakcie jego spotkania, obowiązuje walkover z wynikiem 3-0 dla przeciwnika.
12. Istnieje możliwość grania na własnych padach (sprzęt musi być kompatybilny z konsolą, na której rozgrywany jest turniej), jednak musi to zostać zgłoszone przed rozpoczęciem samego turnieju.
13. Gracze odpowiadają za powierzony im sprzęt. W razie jakichkolwiek uszkodzeń i zniszczeń są zobowiązani pokryć wszelkie straty.
14. Nagrodzonych zostanie czterech pierwszych zawodników w turnieju, pozostali gracze otrzymają specjalne przypinki. Nagrody zostaną ogłoszone przed rozpoczęciem się zawodów.
15. W przypadku sporów między graczami, stroną rozstrzygającą jest Organizator Turnieju.
16. W przypadku złamania, któregośkolwiek z punktów regulaminu lub niedostosowania się do polecań organizatorów możliwa jest dyskwalifikacja z turnieju.
17. Wszelkie problemy i zapytania nie ujęte w Regulaminie należy zgłaszać na miejscu Organizatorom Turnieju.
18. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie.

